|  |  |
| --- | --- |
| **Rattenplage**  **Questsetting für Insulae und SW**  **Typ: Städte & Monster** | **J H K** |

|  |  |
| --- | --- |
| 28.03.2005 | Jan H. Krüger /game.insulae@gmail.com |

# **Grundlegendes**

Ein kurzes Quest welches auf simples Hauen und Schlagen abzielt ohne Rahmenhandlung rundherum.

Es treten auf einer zufällig ausgewählten Stadt Ratten auf welche regelmässig wieder kommen. Laufzeit von 5 bis 21 Tagen.

Durch die Auswahl von Ratten ist gewährleistet das zumindest auch am Anfang Anfänger mit mischen können.

# **Phase I**

Es wird zufällig eine Stadt ausgewählt. Dazu werden die 10 größten Städte der Scherbe zur Auswahl herangezogen.

Um diese Stadt herum erscheinen im Laufe der Zeit 3 Rattennester. Eines am Anfang, eines in der Mitte der Laufzeit und eines gegen Ende.

Der Bürgermeister erhält hieraufhin eine Nachricht:

*„Die Hygiene-Bedingungen deiner Stadt [Name] lassen stark zu wünschen übrig. Überall türmt sich der Abfall, die Ratten tanzen auf den Tischen.“*

# **Phase II**

Auf der ausgewählten Stadt selbst erscheinen nach zwei Tagen neue Rattenschwärme. Die Ratten erscheinen stündlich, es werden immer mehr.

Jeden Tag werden die Rattengruppen und die Rattenanzahl in den Gruppen um eines mehr.

# **Phase III**

Abschluss. Nach der vorher bestimmten Laufzeit erscheinen keine neuen Ratten mehr. Die noch bestehenden Gruppen können getötet werden.

Das erste Rattennest verschwindet an diesem Tag, das zweite nach 3 Tagen, das dritte Nest verschwindet nach 7 Tagen. Vorrausgesetzt die Nester wurden nicht bereits vorher zerschlagen.

Nachricht an den Bürgermeister:

*„Dank deiner schnellen Reaktion konnten die Bedingungen in deiner Stadt wieder auf ein erträgliches Maß gesetzt werden. Die Ratten finden so schnell keinen Unrat mehr.*